



**I.I.S. BLAISE PASCAL**

EX INDIRIZZO SPERIMENTALE B.U.S. -  
T.C.S.



I.I.S. Blaise Pascal - Via Makallé, 12 - 42124 - Reggio Emilia - Telefono: 0522 512351 - Fax: 0522 516741  
E-mail: reiso1600q@istruzione.it - Posta elettronica certificata: reiso1600q@pec.istruzione.it - Dirigente scolastico: preside@iispascal.it  
Codice Fiscale: 91168530359 - Codice MIUR: REIS01600Q - Codice Univoco Ufficio: UF99UK

Circ. n° 576/Pascal

Reggio Emilia, 09/05/2020

**Ai docenti**

**OGGETTO: Apertura *BlogBus* - per il contributo e la partecipazione di tutti**

Si comunica a tutti i docenti che a partire dal giorno **10/05/2020** il *BLOG* (il *BlogBus*), sarà attivo. Si ricorda che il *BlogBus* raccoglierà virtualmente - come nella nostra "vasca" - i prodotti nati dal lavoro e dalla collaborazione fra docenti e alunni in questo anno scolastico. Si potranno quindi pubblicare testi, video, immagini relativi a percorsi, laboratori, mostre, progetti svolti in questo anno. Sono previsti inoltre spazi in cui condividere foto e scambi tra studenti.

Si precisa quindi che il *Blog* verrà organizzato in sei box con i seguenti contenuti:

- Spazio "vasca" (mostre, conferenze, eventi collettivi, Erasmus, scambi, esperienze didattiche)
- Spazio studenti
- Spazio dott.ssa Vecchi
- Spazio Annuario
- Spazio scienze motorie
- Spazio foto

Infine, vista l'impossibilità di realizzare fisicamente il consueto murales sulle pareti della scuola, si invitano tutte le classi quinte dell'Istituto a preparare un disegno (realizzato a mano o in digitale) da inviare alla redazione, che poi lo pubblicherà all'interno del BLOG.

Per i docenti interessati a partecipare si allega il tutorial preparato dal prof. Rasicci e si propone un momento di illustrazione e approfondimento sul funzionamento del BLOG il giorno martedì 12/05/2020 ore 16.00.

Se occorressero chiarimenti, si possono contattare i docenti della redazione all'indirizzo mail [redazione.blog@iispascal.it](mailto:redazione.blog@iispascal.it) (prof.Badodi, prof.Benati, prof.Bigi, prof.Bottai, prof.Cicero; studenti: Nicol Sacchetti, Marco Cavuto, Giorgia Ferretti, Chiara De Micco, Vittorio Boccedi, Lucia Ruozi, Giorgia Stefanelli)

---

I docenti referenti

Prof.ssa Benati

Prof.ssa Bottai

**F.to Il Dirigente Scolastico**

**Prof.ssa Sonia Ruozi**

[Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del Dlgs n. 39/1993]

# Inserimento articoli blogbus

## Tutorial per editori, autori e contributori (WIP)

Per pubblicare un articolo è necessario autenticarsi quindi cliccare sul collegamento **Accedi** posizionato in fondo alla pagina web.



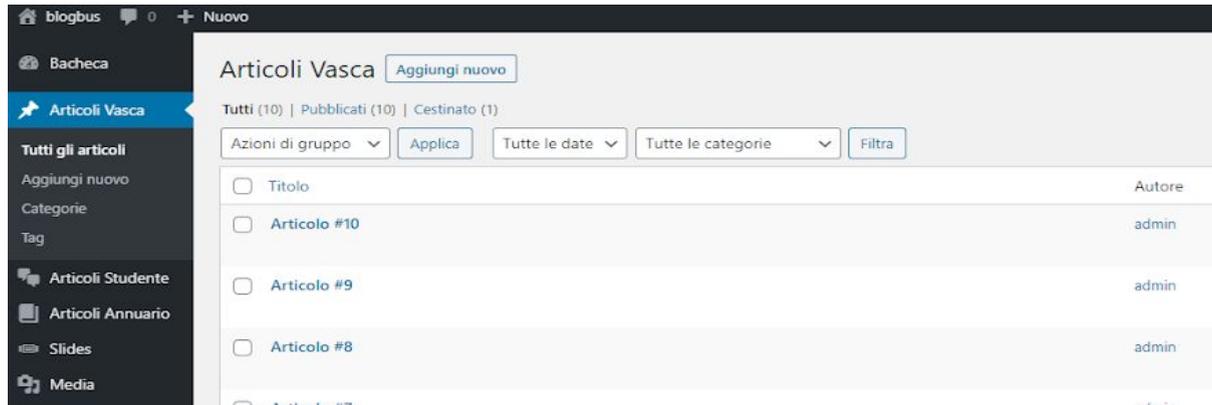
Inserire le credenziali di registrazione e cliccare sul pulsante **Login** per accedere.

The image shows a login form with the following elements:

- A text input field labeled 'Nome utente o indirizzo email' with a search icon on the right.
- A password input field labeled 'Password' with an eye icon on the right.
- A checkbox labeled 'Ricordami'.
- A blue button labeled 'Login'.
- A link labeled 'Password dimenticata?'.
- A link labeled '← Torna a blogbus'.

Per inserire un articolo in “Vasca” selezionare **Articoli Vasca** dal menù a sinistra e cliccare il pulsante **Aggiungi nuovo** (in alto).

Analogamente per inserire un articolo nella sezione “Studenti” e nella sezione “Annuario” selezionare rispettivamente **Articoli Studente** e **Articoli Annuario**.



Si aprirà una pagina dalla quale sarà possibile inserire l’articolo, iniziando dal titolo. Una volta inserito il titolo basterà premere invio per andare a capo e iniziare a scrivere il primo paragrafo dell’articolo.



Ogni volta che andremo a capo verrà inserito un nuovo blocco “Paragrafo” nel quale inserire il testo.



Il pannello a destra è diviso in due schede: **Documento** e **Blocco**.

La scheda **Blocco** ci permette di inserire il capolettera, modificare il colore dei testi, ecc.

La scheda **Documento** ci permette di inserire una miniatura (raccomandato), di assegnare una categoria (raccomandato), di aggiungere etichette, ecc.

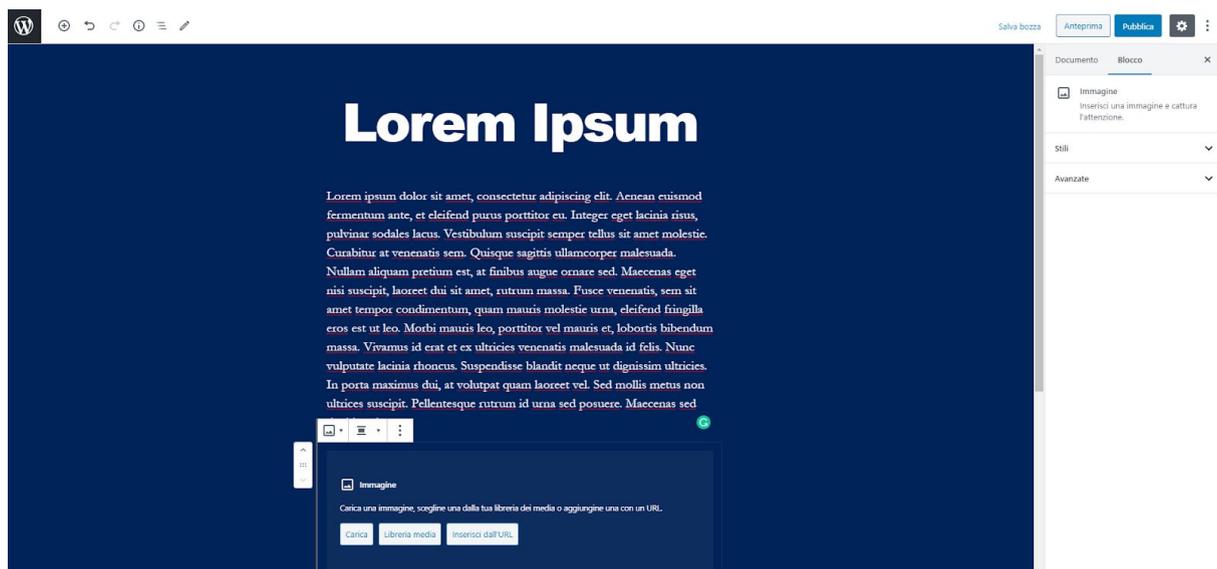
In alto a destra c'è il pulsante **Pubblica** che ci permette di pubblicare l'articolo quando abbiamo finito di inserire i contenuti.

L'icona **+** ci permette di aggiungere una determinata tipologia di blocco.

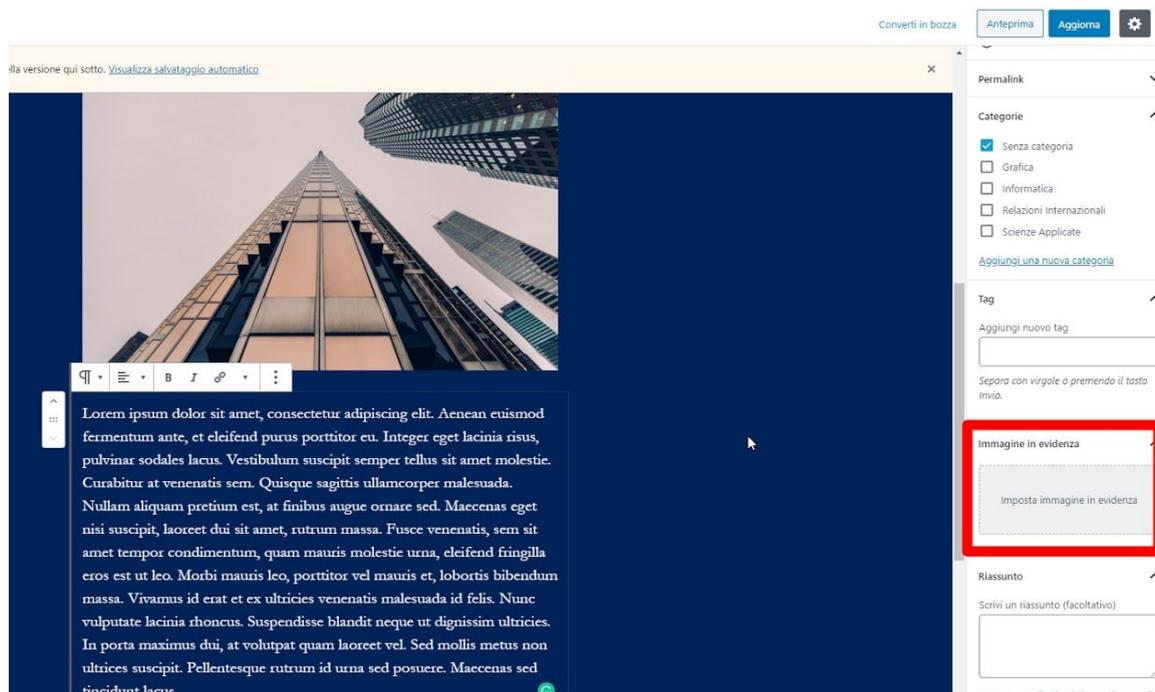
I blocchi comuni sono "Paragrafo", "Immagine", "Titolo", "Gallerie", "Elenco", "Citazione".



Per inserire un'immagine è sufficiente cliccare sul blocco "Immagine" e caricare dal computer le immagini che si desidera pubblicare.



Se l'articolo contiene delle immagini è raccomandato inserire l'immagine più rappresentativa come miniatura (thumbnail) dalla scheda **Documento** sulla destra cliccando su **Imposta immagine in evidenza**.



Gli **Editori** possono pubblicare nuovi articoli e modificare o eliminare articoli di altri. Gli **Autori** possono pubblicare nuovi articoli e modificare o eliminare i propri articoli. I **Contributori** (Collaboratori) possono inserire nuovi articoli ma non possono pubblicarli senza l'approvazione di un editore o di un amministratore.

Ai contributori, per ragioni di sicurezza, non è permesso inserire immagini e altri file direttamente nel server, ma possono includere questi contenuti multimediali attraverso dei collegamenti.

## Inserimento di file multimediali

### Includere un video da YouTube

Agli amministratori, editori e autori è permesso inserire un file video direttamente dal blocco "Video". Si raccomanda comunque di incorporare file video da servizi dedicati (es. YouTube, Vimeo).

Ai contributori non è permesso inserire file video direttamente dal blocco "Video" ma è permesso incorporare file video da Google Drive o da servizi dedicati (es. YouTube, Vimeo).

Cliccare sul pulsante "Condividi" sotto il video YouTube e copiare il collegamento.

**p5.js**  
Download • Start • Reference • Libraries • Learn • Community

Hello! p5.js is a JavaScript library that starts with the original goal of [Processing](#), to make coding accessible for artists, designers, educators, and beginners, and reinterprets this for today's web.

Using the original metaphor of a software sketchbook, p5.js has a full set of drawing functionality. However, you're not limited to your drawing canvas, you can think of your whole browser page as your sketch! For this, p5.js has add-on libraries that make it [easy to interact](#) with other HTML5 objects, including text, input, video, webcam, and sound.

p5.js is a new interpretation, not an emulation or port, and it is in active development. [Try it out now in the new p5.js Web Editor!](#)

p5.js was created by Lauren McCarthy and is developed by a community of collaborators, with support from the Processing Foundation and NYU ITP. Identity and graphic design by Jerel Johnson. © Info.

CODE! PROGRAMMING WITH P5.JS  
1.1: Code! Programming for Beginners with p5.js  
Playlist di apprendimento  
250.432 visualizzazioni • 5 set 2018

5040 59 **CONDIVIDI** SALVA ...

**p5.js**  
Download • Start • Reference • Libraries • Learn • Community

Hello! p5.js is a JavaScript library that starts with the original goal of [Processing](#), to make coding accessible for artists, designers, educators, and beginners, and reinterprets this for today's web.

Using the original metaphor of a software sketchbook, p5.js has a full set of drawing functionality. However, you're not limited to your drawing canvas, you can think of your whole browser page as your sketch! For this, p5.js has add-on libraries that make it [easy to interact](#) with other HTML5 objects, including text, input, video, webcam, and sound.

p5.js is a new interpretation, not an emulation or port, and it is in active development. [Try it out now in the new p5.js Web Editor!](#)

p5.js was created by Lauren McCarthy and is developed by a community of collaborators, with support from the Processing Foundation and NYU ITP. Identity and graphic design by Jerel Johnson. © Info.

CONDIVIDI

Incorpora  Facebook  Twitter  Blogger  Tumblr  Однокласс

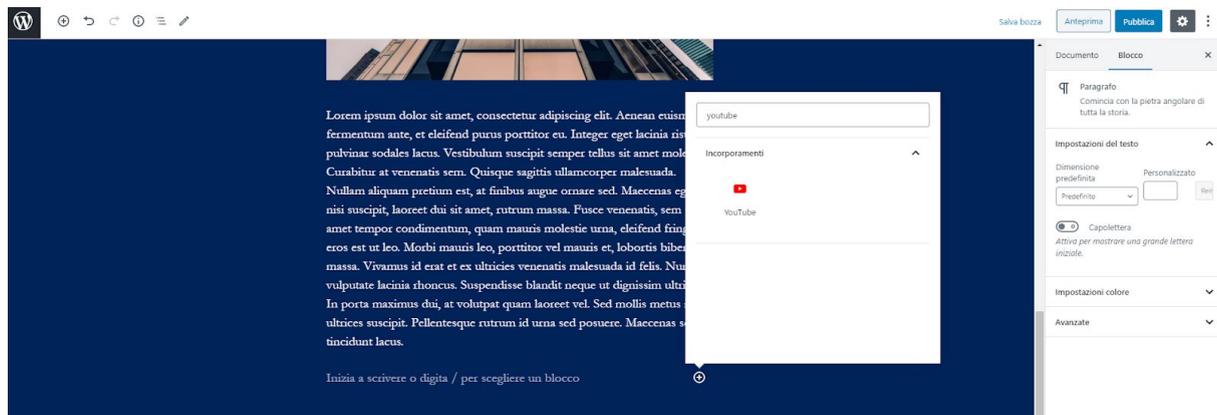
<https://youtu.be/yPWkPOfnGsw> [COPIA](#)

Inizia da 0:22

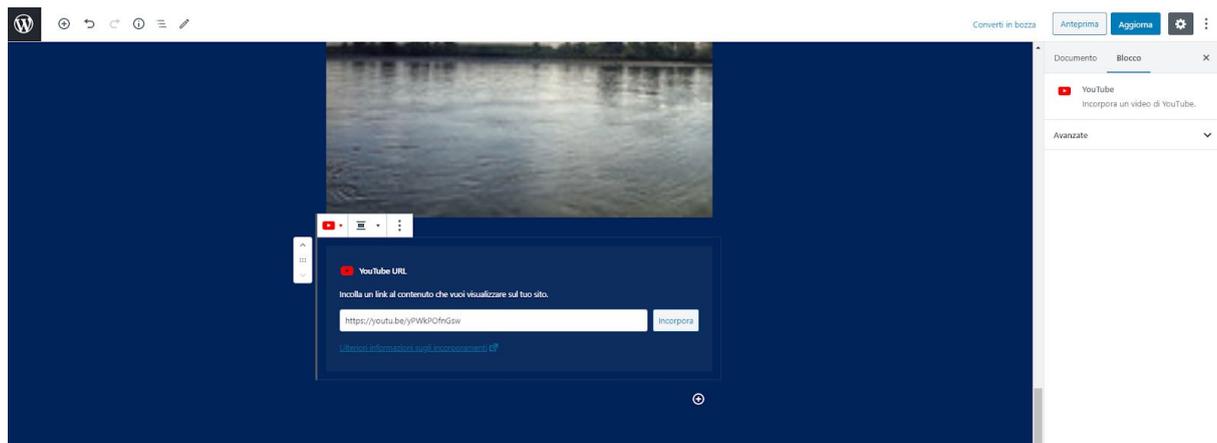
CODE! PROGRAMMING WITH P5.JS  
1.1: Code! Programming for Beginners with p5.js  
Playlist di apprendimento  
250.432 visualizzazioni • 5 set 2018

5040 59 **CONDIVIDI** SALVA ...

Cliccare sull'icona **+** e inserire un blocco "YouTube".



Incollare il collegamento all'interno del blocco.

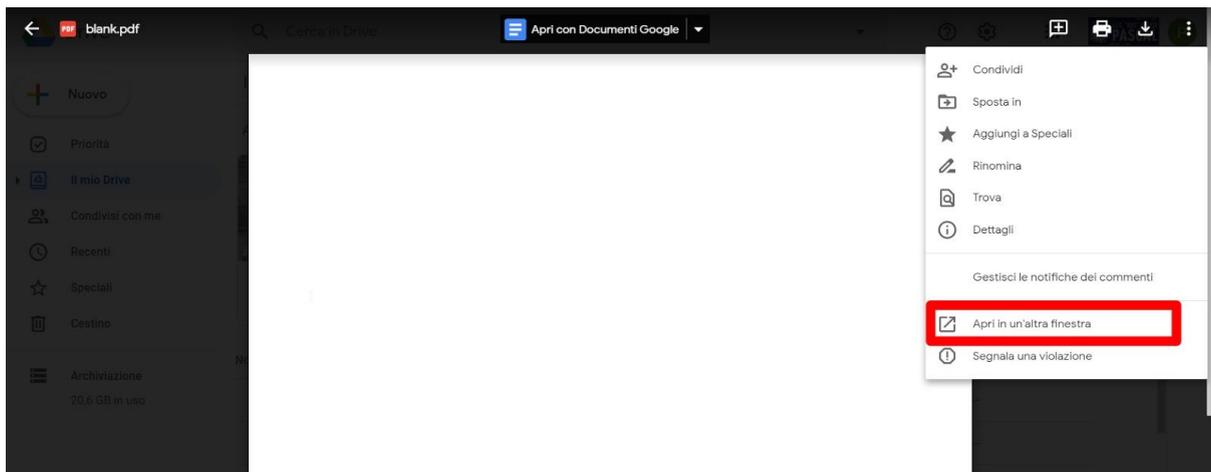


## Includere un PDF da Google Drive

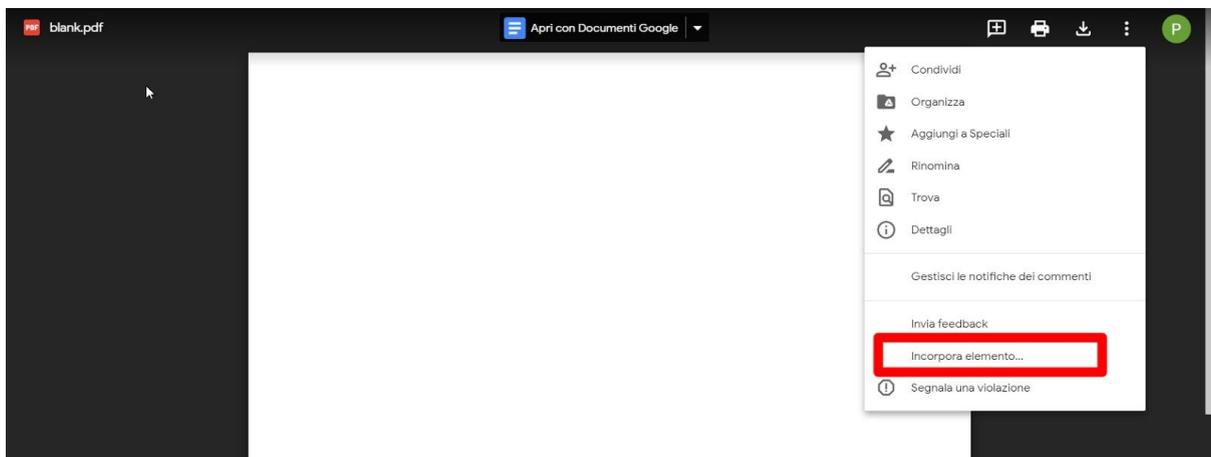
Agli amministratori, editori e autori è permesso inserire un file PDF direttamente dal blocco "File".

Ai contributori non è permesso inserire file PDF direttamente dal blocco "File" ma è permesso, ad esempio, incorporare un file da Google Drive.

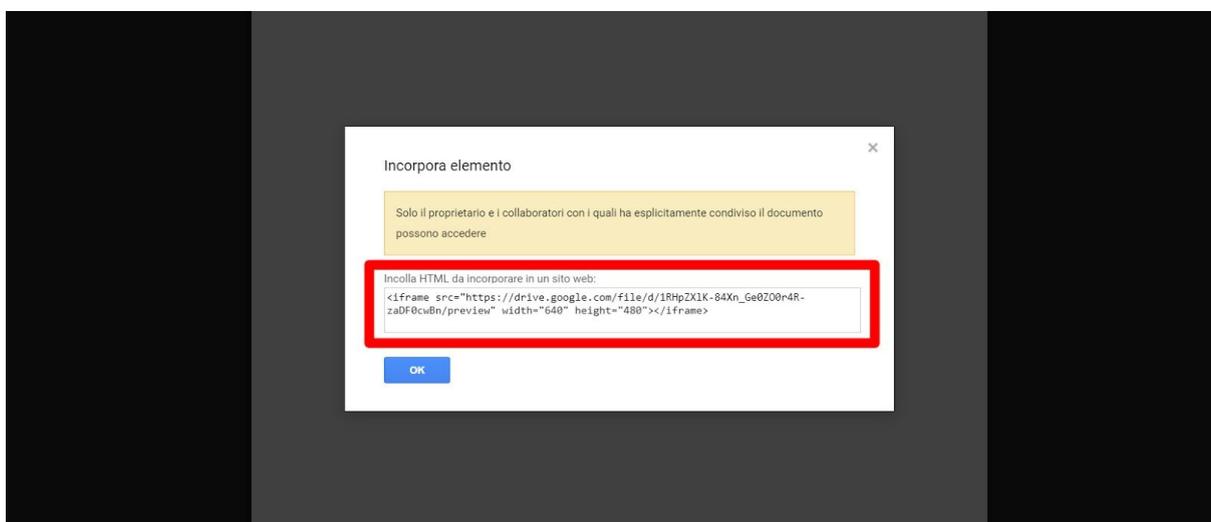
Aprire il PDF su Google Drive, cliccare sull'icona in alto a destra e selezionare "Apri in un'altra scheda".



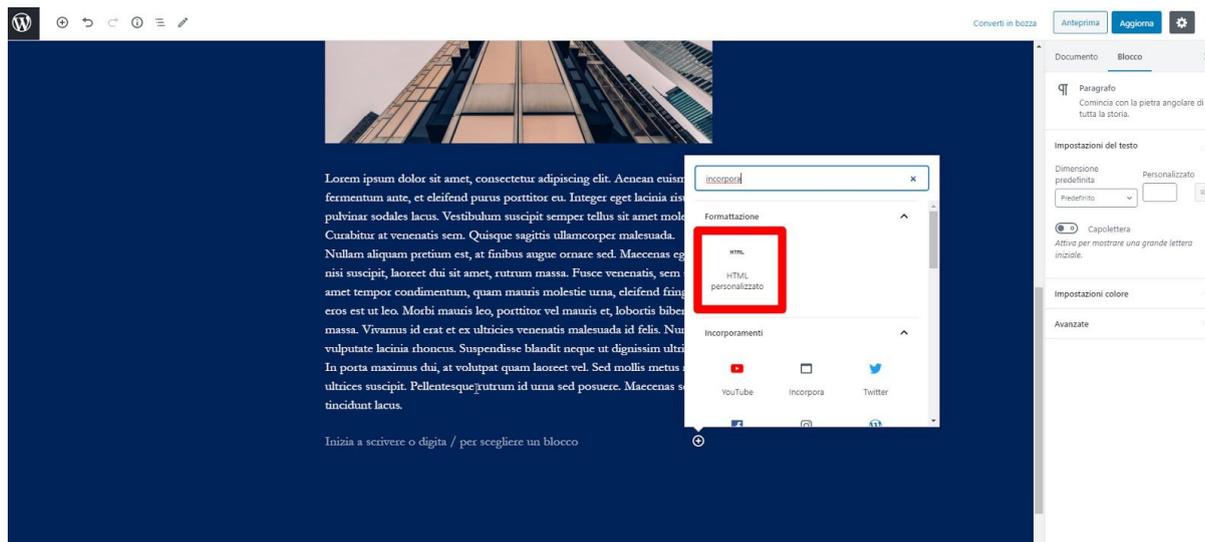
Cliccare nuovamente sull'icona in alto a destra e selezionare "Incorpora elemento...".



Copiare il codice che compare e chiudere la finestra.



Inserire un blocco "HTML Personalizzato".



Incollare all'interno del blocco il codice copiato in precedenza.



Assicurarsi che il PDF sia condiviso pubblicamente su Google Drive (altrimenti non sarà visibile pubblicamente).

Nel codice incollato è possibile modificare il valore "height" (altezza) per adattare l'incorporamento alla pagina.

In alto a destra c'è il pulsante **Anteprima** che permette di controllare il corretto dimensionamento del PDF prima di pubblicare l'articolo.

## Includere un'immagine da Google Drive

Agli amministratori, editori e autori è permesso inserire immagini direttamente dal blocco "Immagini".

Ai contributori non è permesso inserire immagini direttamente dal blocco "Immagine" ma è possibile incorporare file da Google Drive o da servizi dedicati (es. Imgurl, Flickr).

Il procedimento è analogo all'incorporamento di un PDF.